| **NOMBRE DEL PROYECTO:** | PhoneDoctor |
| --- | --- |
| **CÓDIGO DEL PROYECTO:** | 2.1 |
| **DIRECTOR DEL PROYECTO:** | Antonio Peláez Moreno |
| **FECHA DE ELABORACIÓN:** | 16/11/2023 |

| **HISTORIAL DE VERSIONES** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **N° DE VERSIÓN** | **DESCRIPCIÓN** | **ELABORADO POR** |
| 16/11/2023 | 1.0 | Creación de la plantilla a utilizar. | Eduardo Bustamante Lucena, Juan Martínez Cano y Javier Rodríguez Cordero |
| 19/11/2023 | 1.1 | Redacción de la auditoría de calidad. | Eduardo Bustamante Lucena, Juan Martínez Cano y Javier Rodríguez Cordero |

**OBJETIVOS DE LA AUDITORÍA**

| El objetivo de la realización de las auditorías de calidad podemos resumirlo en los siguientes puntos:   * Evaluar el cumplimiento de los requisitos de calidad definidos para el proyecto. * Identificar áreas de mejoras en los procesos y productos de desarrollo. |
| --- |

**ALCANCE DE LA AUDITORÍA**

| Esta auditoría cubrirá todas las actividades llevadas a cabo durante el primer sprint. |
| --- |

**RESULTADO DE LA AUDITORÍA**

| Durante el desarrollo de la auditoría hemos encontrado:   | **ID** | **Nombre del problema** | **Descripción del problema** | | --- | --- | --- | | 1 | Prácticas de desarrollo ineficientes | El equipo de desarrollo no está utilizando las mejores prácticas de desarrollo. Esto puede provocar problemas de calidad en el software, así como costes adicionales. | | 2 | Procesos de pruebas deficientes. | El proceso de pruebas no está bien definido, por lo que no se han realizado pruebas para probar el software desarrollado | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

**RECOMENDACIONES DE LA AUDITORÍA**

| Se debe abordar una planificación del sprint que incluya desarrollo de pruebas software para el código producido durante el mismo. |
| --- |

**CONCLUSIONES DE LA AUDITORÍA**

| En líneas generales el proyecto se desarrolla de forma más o menos correcta, sin embargo, hay ciertos aspectos como el de las pruebas que no pueden descuidarse, puesto que es una parte fundamental del desarrollo software. |
| --- |